




FAQ 1.0

"Rimetti questa carta nel mazzo"

Posiziona la carta indicata nel mazzo di pesca senza girarla. Potrebbe essere nuovamente necessaria durante l'avventura.

"Scarta questa carta"


Posiziona la carta indicata nel mazzo degli scarti. Non sarà più necessaria durante l'avventura.


 **Carta 5 (fronte):** questa carta mostra la quantità di monete d'oro che hai a disposizione. Posizionala in modo che la cifra corrispondente alle monete a tua disposizione sia rivolta verso l'alto. Quando guadagni o perdi monete durante l'avventura, ruota la carta per aumentare o diminuire il valore mostrato in alto.


> Se ti ritrovi a dover avere più di 3 monete d'oro, lascia la carta sul valore 3.

> Se ti ritrovi ad avere 0 monete d'oro o meno, sei al verde. Gira la carta 5 e leggi le istruzioni sul retro.

> Se tutte le scelte disponibili richiedono monete d'oro e non hai un importo sufficiente per pagare nessuna di esse, allora sei al verde. Gira la carta 5 e leggi le istruzioni sul retro.

 **Carta 10 (retro):** puoi vendere questo oggetto in qualsiasi momento per guadagnare 1 moneta d'oro. Puoi anche venderlo istantaneamente per evitare di scendere sotto le 0 monete d'oro.

 **Carta 23 (retro):** puoi vendere questo oggetto in qualsiasi momento per guadagnare 1 moneta d'oro. Puoi anche venderlo istantaneamente per evitare di scendere sotto le 0 monete d'oro.

 **Carta 42 (retro):** questa carta mostra la quantità di karma che hai a disposizione. Posizionala in modo che la cifra corrispondente al karma a tua disposizione sia rivolta verso l'alto. Quando ottieni o perdi karma durante l'avventura, ruota la carta per aumentare o diminuire il valore mostrato in alto.

> Se ti ritrovi a dover avere un karma pari a 3 o più, lascia la carta sul valore 3.

> Non puoi prendere una decisione che ti porta ad avere il karma sotto il valore 0. Ad esempio, se il valore del tuo karma è 1, non puoi scegliere azioni che richiedano la perdita di 2 o più punti karma.